16.10.2018

1. Konferenz Spielserver TS

# 1 Teilnehmer

Steffen S.

Lukas G.

Lukas B.

Tim D.

Linus W.

Ella V.

# 2 Stichpunkte

* Verantwortlicher für den Spielserver : Linus
  + Modularisierung des Spielserver
  + Infrastruktur
  + Benutzeroberfläche
  + Spiellogik
  + Konfiguration/Matchmaking
* IDEE : RESTful API benutzen um JSON zu transferieren (JAX-RS)
* Tagesziel heute : Anforderungen an den Server niederschreiben
* GIT-CI Werkzeugbeauftragten einlesen
* Frameworksuche : GUI, Datentransfer/Datenverarbeitung (JSON), Log4J

# 3 Verteilte Aufgaben

* GUI: MockUps erstellen
  + Linus
* Spiellogik: Klassenaufbau
  + Lukas B., Ella, Lukas G. (MdP)
* Infra: Wissen aneignen
* Dokument erstellen zu: Konforme Git-Commits
  + Tim
* Dokument erstellen zu: Stundenzettel
  + Steffen
* Spielregeln zusammenfassen in einem gesonderten Dokument
  + Lukas B.

# 4 Nächste Termine

23.10.2018, Di, TS um 19:00 Uhr

# 5 Rückfragen